

Wie empfindest du die Preisgestaltung der Ingame-Käufe bezogen auf das Preis/Leistungsverhältnis? / What do you think about the pricing of in-game purchases in relation to the price / performance ratio?

Deutlich überteuert / significantly overpriced	432	80,2%
Teuer / expensive	95	17,6%
Ist in Ordnung / its ok for me	11	2%
Ich würde auch bei schlechterem Preis/Leistungsverhältnis zahlen / I would also pay if the price / performance ratio is more worse	1	0,2%

Wie bewertest du die Kommunikation Betreiber --> Spieler? / What do you think about the communication operator --> player?

Schlecht bis gar nicht vorhanden / Bad, non existent	350	65,1%
Könnte besser sein / could be better	169	31,4%
Ich bin zufrieden / im happy	19	3,5%

Wie wichtig ist es für dich, dass zunächst die bekannten und ständig wiederkehrenden Bugs beseitigt werden statt neue Inhalte zu präsentieren? / How important is it for you that the known and constantly recurring bugs are first fixed instead of presenting new content?

Sehr wichtig / very important	434	80,5%
Wichtig / important	90	16,7%
Neutral / no opinion	14	2,6%
Unwichtig / not important	1	0,2%

Entwertung von Items / Features im Spiel (Beispiel GG Empire Dekos 600er, 1000er, jetzt 1500er, morgen?) Geht der Betreiber zu weit? / Devaluation of items / features in the game (example GG Empire decorations 600s, 1000s, now 1500s, and tomorrow?) Does the operator carry too far?

Ja, hier wird mit wenig Arbeit Geld gescheffelt / yes, money is made here for not much work

518 97%

Nein, ich freue mich auf diese Items / no, i'm looking forward to these items

16 3%

Täglich hören Spieler auf, da sie ohne bzw. mit wenig bis mittlerem Geldeinsatz keine Chance sehen, irgendwann zur Spitze aufzuschließen. Ohne diese Spieler fehlen aber auch denen sehr bald die „Gegner“. Wie zufrieden bist du mit dem Balancing? / Player without or with little/medium spending money leave the game cause there is no chance of catching up with the top-player. How satisfied are you with the balancing?

Unzufrieden / unhappy	461	85,5%
Es könnte besser sein / could be better	72	13,4%
Zufrieden /happy	6	1,1%

Würdest du Stand heute ein Spiel der Goodgame Studios anderen Personen in deinem Umfeld empfehlen? / Would you now recommend a Goodgame Studios game to others around you/friends?

Ja / yes	45	8,3%
Nein / no	494	91,7%

Würdest du nochmal ein Spiel von Goodgame Studios beginnen? / Would you start a Goodgame Studios game again?

Ja / yes	57	10,6%
Nein / no	479	89,4%

Was muss sich deiner Meinung nach ändern? (Mehrfachantworten möglich) / What do you think needs to be changed? (Multiple answers possible)

Preispolitik / pricing	503	23,6%
Entwertung von Items / devaluation of items	378	17,7%
Behebung von Bugs / Bug fixing	473	22,1%
Kommunikation mit den Spielern / Communication with the players	353	16,5%
Balancing / balancing	424	19,9%
Nichts, alles bestens / Nothing, everythings fine	4	0,2%

Welches Spiel der Goodgame Studios spielst du? / Which of the following games do you play?

Goodgame Empire	530	95,8%
Empire: 4 Kingdoms	15	2,7%
Empire: Age of Knights	0	0%
Goodgame BigFarm	8	1,5%

Benote das Spiel (5 Sehr gut/1 Mangelhaft) zum jetzigen Stand der Entwicklung. / Rate the game (5 very good / 1 poor) at the current state of development.

1	149	27,6%
2	175	32,4%
3	118	21,8%
4	68	12,6%
5	30	5,6%

SUMME 540 100% **~Note: 2,36**